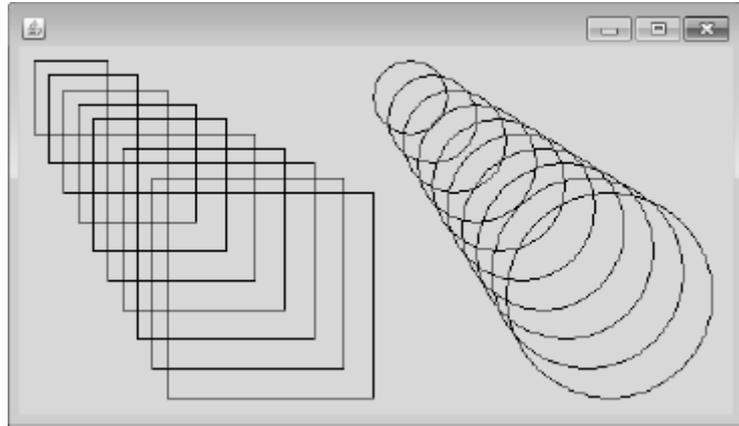


Модуль 1

Задание 1 [максимум 50 баллов за задачу]

Напишите программу, которая выводит в окне следующее изображение:

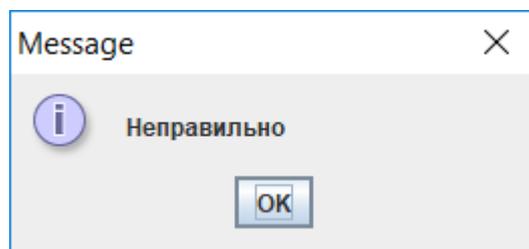
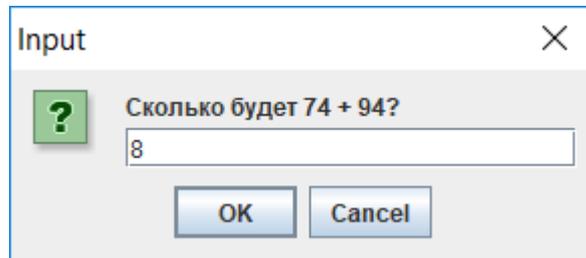


Требования к заданию:

- В программе использовать конструкцию цикла (1 или 2 цикла) для отрисовки геометрических фигур.
- Фигуры должны соответствовать показанным на рисунке (квадраты и круги).
- Количество отрисованных фигур должно соответствовать рисунку.
- Смещение и увеличение фигур должно соответствовать рисунку (слева-сверху форма меньше, справа-снизу форма больше).
- Цвет каждой фигуры произвольный. Цвета фигур разные.
- Начальные размеры фигуры (квадрата и круга) должны быть 50x50 пикселей.
- Конечные размеры фигуры (квадрата и круга) должны быть 140x140 пикселей.

Задание 2 [максимум 30 баллов за задачу]

1. Напишите программу – тренажер сложения
Программа задает пользователю пример на сложение двух чисел (например, «Сколько будет 20+17?», предоставляет пользователю возможность ответить и сверяет ответ пользователя с правильным.



Требования к заданию:

- Для создания диалоговых окон используйте класс JOptionPane.
- При каждом запуске программа генерирует случайные числа.
- Случайные числа должны находиться в интервале от 1 до 100 включительно.
- Программа задает пользователю только один пример.
- Программа проверяет ответ пользователя и выводит сообщения «Правильно» или «Неправильно».
- Программа должна запускаться из jar-архива.